



Die Tomate

Snowman Spiel



„Du kannst dir selber Wörter zu dem Thema ausdenken oder du nimmst von mir ein Wort und lässt die anderen Kinder raten“

Anleitung

Ein Spieler (Spielleiter) denkt sich ein möglichst schwieriges und langes Wort aus. Das Wort darf dabei natürlich nicht erfunden sein. Für jeden Buchstaben des Wortes zeichnet er einen Strich (oder ein Kästchen) auf das Papier. Es werden dabei nur die 26 Buchstaben des Alphabets verwendet, Umlaute werden transkribiert (ä = ae, ß = ss etc.).

Der zweite Spieler (Ratender) rät nun der Reihe nach Buchstaben, die in dem Wort vorkommen könnten. Kommt ein Buchstabe im Wort vor, so trägt der Spielleiter den Buchstaben in allen Positionen ein. Ist der Buchstabe hingegen kein Bestandteil des Wortes, erhält der Ratende einen Schlechtpunkt.

Bei diesem Spiel wird pro nicht erratenen Buchstaben ein Teil des Schneemanns gezeichnet. Das Spiel ist zu Ende, wenn die Sonne über dem Schneemann gezeichnet wird und er schmilzt.



Tomate Paradeiser Haut Rebe Verkauf Anbau Glashaus

Erde Strunk Strauch Kern Licht Farbe Aroma

